

PETIT PARCOURS DE MATHEGRAPHISMES

DEPART

Dessine 1 rond jaune



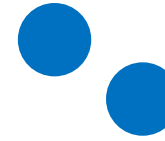
Dessine 5 traits bleus



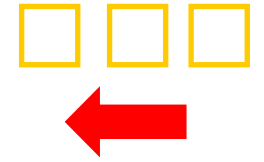
Dessine 1 trait vert



Dessine 2 ronds bleus



Recule de 3 cases



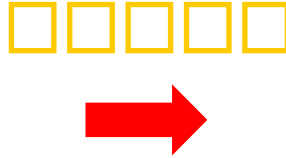
Rejoue



Dessine 3 traits rouges



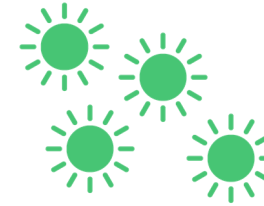
Recule de 5 cases



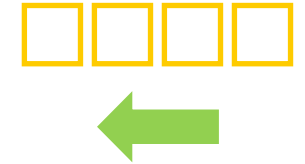
Dessine 2 traits violets



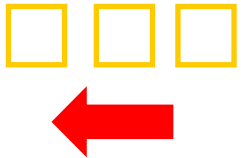
Dessine 4 soleils verts



Avance de 4 cases



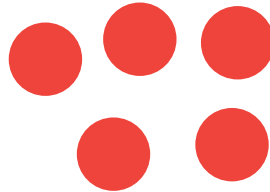
Recule de 3 cases



Dessine 2 soleils jaunes



Dessine 5 ronds rouges



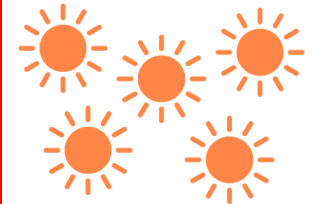
Dessine le contour de ta main de la couleur qui te plaît



Passes ton tour



Dessine 5 soleils orange

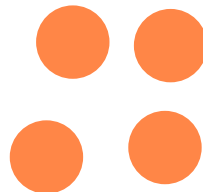


ARRIVEE

Dessine un bonhomme en noir au milieu



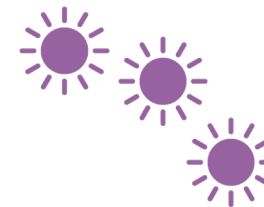
Dessine 4 ronds orange



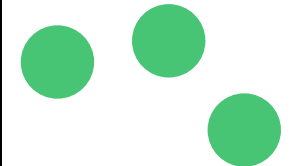
Retourne à la case départ



Dessine 3 soleils violets



Dessine 3 ronds verts



PETIT PARCOURS DE MATHEGRAPHISMES

Chaque joueur prend une feuille et dessine au fur et à mesure des tours ce que les cases sur lesquelles il tombe lui indiquent.

Lorsqu'il arrive sur la case arrivée, son œuvre est terminée !

Ce jeu permet de reprendre les premiers graphismes, de revoir les couleurs et les quantités de 1 à 5 :)

<https://laclasse delaurene.blogspot.com>