

Il était un petit homme

Compétence travaillée : Reconnaître les formes géométriques

Matériel nécessaire :

- fiche du bonhomme + pièces pour le reconstituer

OU des formes que vous trouverez dans les jouets de vos enfants : il vous faut 1 grand triangle et 2 plus petits, un grand carré et 2 plus petits et un rond pour le ventre.

Pour les jambes chez les petits vous pouvez utiliser des rectangles si vous avez ou des baguettes (la forme rectangle est un peu difficile à mémorisée en PS)

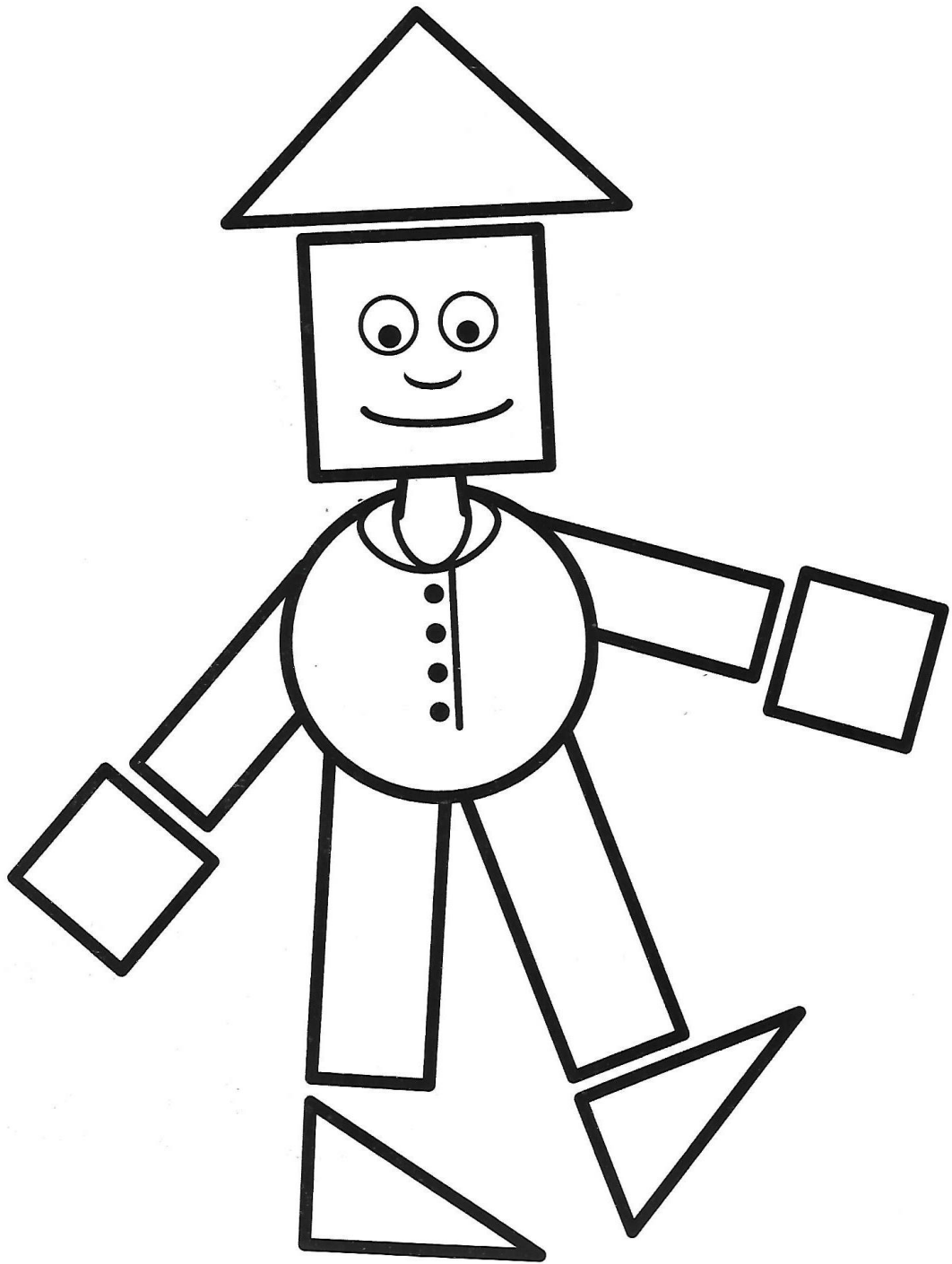
Pour les MS par contre ajouter 2 rectangles pour faire les jambes.

- 1) Reconstituer ou réaliser le petit homme après avoir écouté la comptine, avec les pièces à disposition
- 2) Trier les formes et les nommer. Pour chaque catégorie, demander à votre enfant de trouver autour de lui (dans sa chambre, dans ses jouets...) d'autres objets qu'on pourrait classer dans cette famille (par exemple un coussin pourrait aller dans la famille carrée, une horloge dans la famille rond, etc...)
- 3) Une fois les familles faites, faire bien décrire chaque pièce en montrant et en faisant toucher à votre enfant ce que vous décrivez :
 - le rond n'a pas de côté, ne de sommets (on peut dire « pas de pics »)
 - le carré à 4 côtés de la même longueur (on peut dire « pareil ») et 4 sommets
 - le triangle a 3 côtés et 3 sommets
 - le rectangle à 4 côtés et 4 sommets mais attention il a 2 grands côtés et 2 petits cotés
- 4) Mettre une forme dans un sac opaque ou dans une boîte à chaussure trouée. Votre enfant devra mettre la main dans le sac en fermant les yeux, choisir une forme, la toucher et dire son nom avant de la ressortir pour vérifier s'il avait bon. Refaire plusieurs fois l'exercice en changeant de forme.
- 5) Dernier petit exercice mettez 2 ou 3 formes différentes dans le sac et demandez à votre enfant (toujours en plongeant sa main les yeux fermés) de vous sortir « le rond » par exemple.

MATÉRIEL

Il était un petit homme...

Le modèle du petit homme.



MATÉRIEL

Il était un petit homme...

Le modèle à reconstituer et les formes.

