**L’escape Game du professeur Mathix**

Dans le cadre de la semaine des mathématiques, nous sommes allés à la médiathèque pour participer à un escape game sur les maths. Le professeur Mathix nous avait avertis qu'il se sentait menacé.

Nous avons résolu plusieurs énigmes par groupe de 7 ou 8 élèves.

Voici quelques énigmes :

- énigme 1 : en pliant un papier, il fallait retrouver une phrase puis un nombre (Réponse : 9)

- énigme 2 : il fallait trouver tous les multiples de 3 dans la grille (Code obtenu : 543)

- énigme 3 : il fallait résoudre un problème de par déductions logiques (Réponse : 359)

- énigme 4 : il fallait faire un calcul pour savoir la quantité de cerises récoltée par Luc et Lisa (Réponse : 15)

- énigme 5 : il fallait associer un signe rond avec une lettre de l'alphabet (A = 1er signe etc.…) puis décoder une phrase. Avec le texte que nous avons déchiffré, il fallait retrouver les dimensions du terrain (Réponse : L = 80 m et l = 20 m)

 Puis, après avoir trouvé toutes les énigmes, nous avons scanné un QR code pour pouvoir écrire nos réponses sur une tablette. Un mot de passe a été donné si elles étaient justes (Ex : Pythagore pour le groupe rouge).

Quand tous les groupes ont obtenu leurs mots de passe, ils ont été scannés. Une image de la tête de Albert Einstein s'est affichée avec le code du cadenas permettant d'ouvrir une boîte. Une fois ouverte, nous avons découvert une photo d'Albert Einstein qui tirait la langue!

Nous avons passé un super moment! Merci aux organisateurs, Mathilde et Sébastien!