

Le jeu des lancers de doudous

But du jeu :

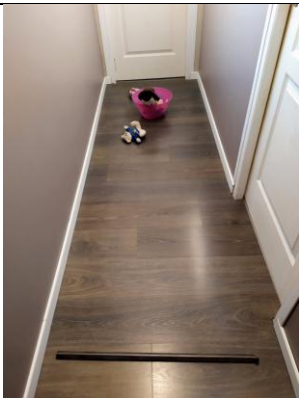
Matériel nécessaire :

- des petites peluches, ou doudous, ou chaussettes pliées en boules...
- deux grands saladiers en plastique ou bassines ou grandes boîtes ou panier à linge
- un coussin ou un oreiller assez grand.
- un bâton ou une règle ou une corde ou tout autre objet pour matérialiser la ligne derrière laquelle on lance.

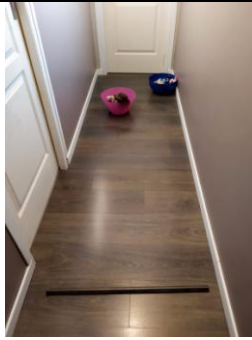
OBJECTIF : lancer des objets sur une cible puis dans une cible.



1) Il s'agit de lancer des doudous sur une cible.



2) On lance les doudous dans une cible. Ici la bassine.
On peut mettre la bassine plus ou moins loin se l'habilité de chacun.



- 3) Lancer les doudous dans un des deux récipients selon la demande d'un adulte : par exemple : "Lance dans le BLEU" ou "Lance dans le ROSE".
- 4) On lance seulement le nombre de doudous demandés dans les récipients. Par exemple : lance 2 doudous dans la bassine rose et 3 doudous dans la bassine bleue

feuille de jeu

	Lancer 1	Lancer 2	L3	L4	TOTAL
FIANNAN					
Eloïse					

On peut faire une feuille de scores pour les additionner ensuite.

Variante, on peut s'éloigner de plus en plus de la cible.