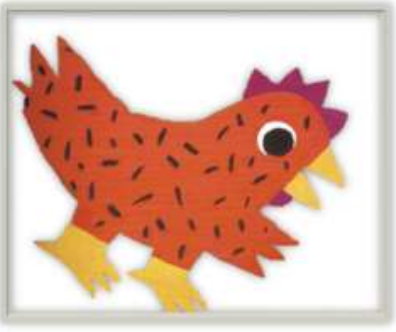
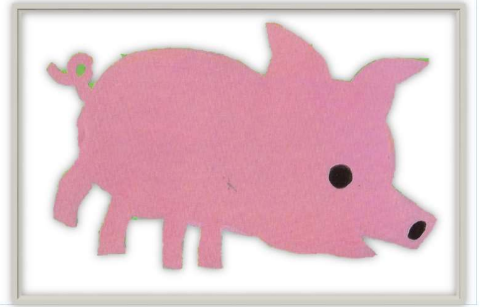
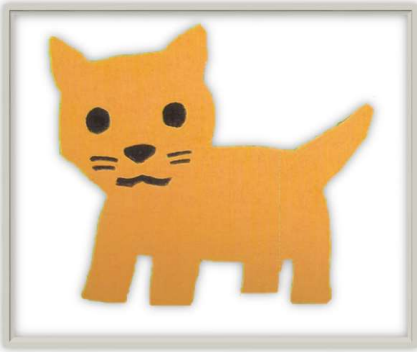


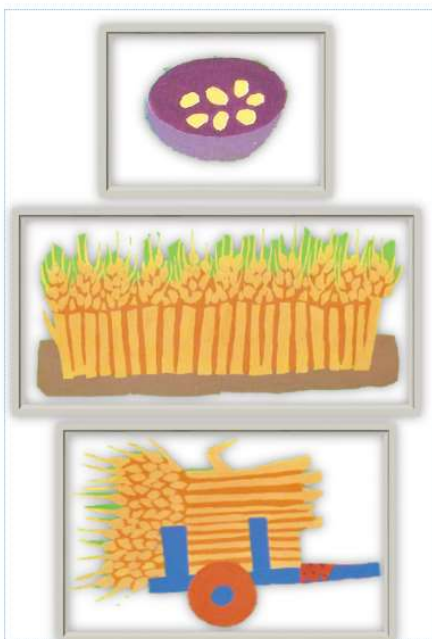
## Séance de langage : JEU DES MARIONNETTES



1) Construire les marionnettes animaux avec des bâtonnets



2) préparer les cartes « indice »



Que faire avec ce matériel ?

- 1- Avec les marionnettes faire rejouer l'histoire.
- 2- Questionner en utilisant les cartes « indice »

*Exemple de question posée par papa ou maman:*

*"Regarde bien cette image , que demande la poule à ses trois amis ?"*

*Réponse attendue par l'enfant tenant la marionnette "poule":*

*" Qui veut m'aider à faucher ce blé ?"*

*Question posée à l'enfant par papa ou maman:*

*« Que répondent ses trois amis ?"*

*Réponse attendue par l'enfant tenant les marionnettes "canard", "cochon" et "chat" :*

*"Pas moi "...*