

Pour entrainer les élèves du CP à la sixième au calcul mental



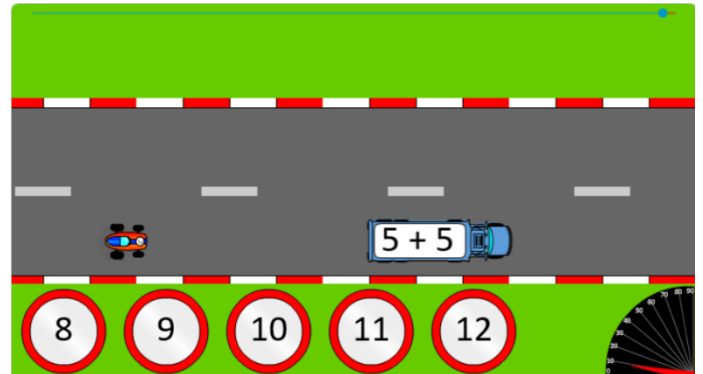
Quelles activités ? Différents jeux mettant en œuvre plusieurs types de procédures.

Création de classes ou groupes possible ? Oui

Suivi ou non des résultats ? Oui, l'enseignant peut connaître précisément les réussites aux différents exercices.

Comment les élèves accèdent à l'application ?

Ils peuvent accéder à partir d'un navigateur internet : accès libre aux exercices ou accès à un parcours élaboré par l'enseignant. Il existe une version hors ligne et une version sur tablette qui contient un peu moins d'activités.



Les plus :

- Fonctionne avec un simple navigateur.
- Les enseignants peuvent créer des parcours pour une ou plusieurs classes mais aussi pour des groupes afin de différencier.
- Les exercices sont personnalisables (échelle de valeur, temps...)
- Les élèves apprécient beaucoup les jeux proposés.

Les moins :

- Avec la version en ligne, il peut y avoir des lenteurs si le débit internet est faible ou si les serveurs distants sont trop sollicités.
- Avec la version tablette, tous les jeux ne sont pas disponibles.

Commentaire : « Bien nommer vos parcours permettra de pouvoir facilement les identifier et les réutiliser d'une année sur l'autre. » Sébastien Papineau, référent numérique Charente



Création du compte, inscription des élèves et prise en main : 1 à 2 h

Création des parcours et affectations à des groupes : de 15 minutes à 1 heure

Pour aller plus loin :



Vidéo de présentation

<https://vimeo.com/199056545>



Tutoriel :

<http://calculatice.ac-lille.fr/calculatice/IMG/pdf/nouveaumodedemploiapplifinal.pdf>



L'application tablette :

<http://blogs16.ac-poitiers.fr/enr/2017/04/06/application-calculatice/>