

Pour créer des exercices en ligne.



Quelles activités ? QCM, classement sur axe, regroupement par paire, texte à trous, mots croisés, placement sur image, vidéo avec insertion de questions...

Moyens de partage et de récupération des activités ? lien internet et QR code pour partager une activité. Mais l'activité n'est pas récupérable. Elle reste stockée sur la plateforme.

Création de classes ou groupes possible ? oui

Suivi ou non des résultats : oui (réussi ou non réussi, on ne peut pas voir les scores exacts)

Comment les élèves accèdent à l'application ?

- avec un mot de passe créé par LearningApps (si suivi par l'enseignant)
- en suivant un lien internet ou en intégrant l'exercice sur un site ou un blog



Les plus :

Les moins :

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Variété des exercices • Simplicité de création • Création des exercices par les élèves (on crée et on peut mutualiser les exercices) • Intégration et découpe de vidéos • Banque conséquente d'exercices existants • Lien, QR Code et code d'intégration de l'appli générés automatiquement | <ul style="list-style-type: none"> • Création d'un compte obligatoire • Insertion de vidéos issues de youtube uniquement • Exercices existants pas toujours pertinents • Des soucis d'ergonomie sur certaines tablettes avec certains exercices |
|--|---|

Commentaires « *Toujours tester les types d'exercices sur les tablettes utilisées en classe pour vérifier le comportement d'affichage et d'utilisation.* » Sophie Daridon, référente numérique Charente
 Création du compte, inscription des élèves et découverte des types d'exercices : 1 à 2 h
 Création des exercices : de 5 à 30 minutes (sans la conception pédagogique)



Pour aller plus loin :



Exemple d'appli
<https://learningapps.org/2278090>



Tutoriel
<https://www.youtube.com/watch?v=KkX0iPIRLAq4>