



<http://www.discoveryeducation.com/free-puzzlemaker/>

Pour créer des mots croisés et autres jeux de mots à imprimer

Navigateur



Days of the Week



Quelles activités ? Mots croisés, mots mêlés, cryptogrammes, labyrinthes, énigmes mathématiques, bouts de phrases à remettre dans l'ordre

Création de classes ou groupes possible ? Non

Suivi ou non des résultats ? non

Comment les élèves accèdent à l'application ? Lien vers le site internet. Pas d'inscription préalable.

Q D Y G E R G G W H
 S O T Y Y K T E N U
 A T H U R S D A Y P
 T W K J E N K A Y P
 U X Y P E S D A A K
 R O A S P N D L Y C
 D L D U U N V A Q Q
 A A I S O I W J Y O
 Y B R M Y P S F G J
 W F F R S H N G G P

Les plus :

- Gratuit, pas de création de compte professeur.
- Pas besoin d'adresse mail pour les élèves
- Créations intuitives

Les moins :

- Site tout en anglais

Commentaire : « J'utilisais souvent ce site pour préparer des mots mêlés avec le vocabulaire que les élèves devaient mémoriser. » Sébastien Papineau, référent numérique Charente



Création d'un jeu : de 5 à 15 minutes

Pour aller plus loin :



Exemples de réalisation en LVE

<http://blogs16.ac-poitiers.fr/enr/2017/06/01/puzzlemaker/>