



avec un pistolet à colle.



PETIT PARCOURS POUR GARDER LA FORME

DEPART

Rampe comme un serpent



Marche 15 secondes comme un éléphant



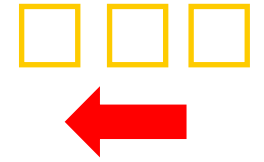
Fais 10 sauts



Cours le + vite possible sur place



Recule de 3 cases



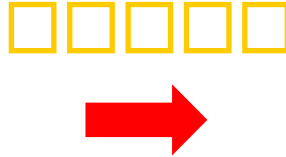
Rejoue



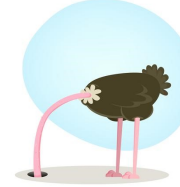
Donne 10 coups de pied



Recule de 5 cases



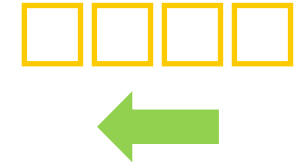
Cache toi, les autres doivent te trouver



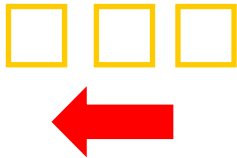
Donne 4 coups de pied en sautant



Avance de 4 cases



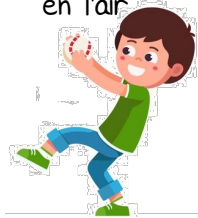
Recule de 3 cases



Porte 2 bouteilles d'eau pendant 30 sec



Lance un objet 5 fois en l'air



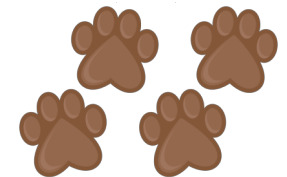
Donne 10 coups de poings



Passes ton tour



Marche à 4 pattes 15 secondes



Saute 10 fois à cloche pied



Danse 30 secondes



Retourne à la case départ



Tourne 5 fois sur toi-même



Fais 10 sauts de grenouille



ARRIVEE



une ammonite



une queue de caméléon



un serpent



une feuille de fougère
enroulée

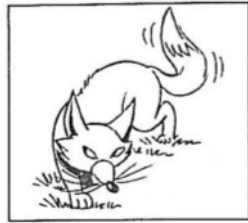
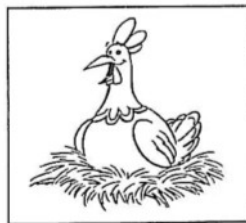
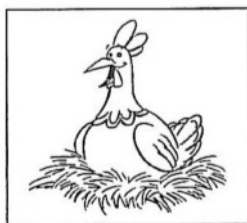
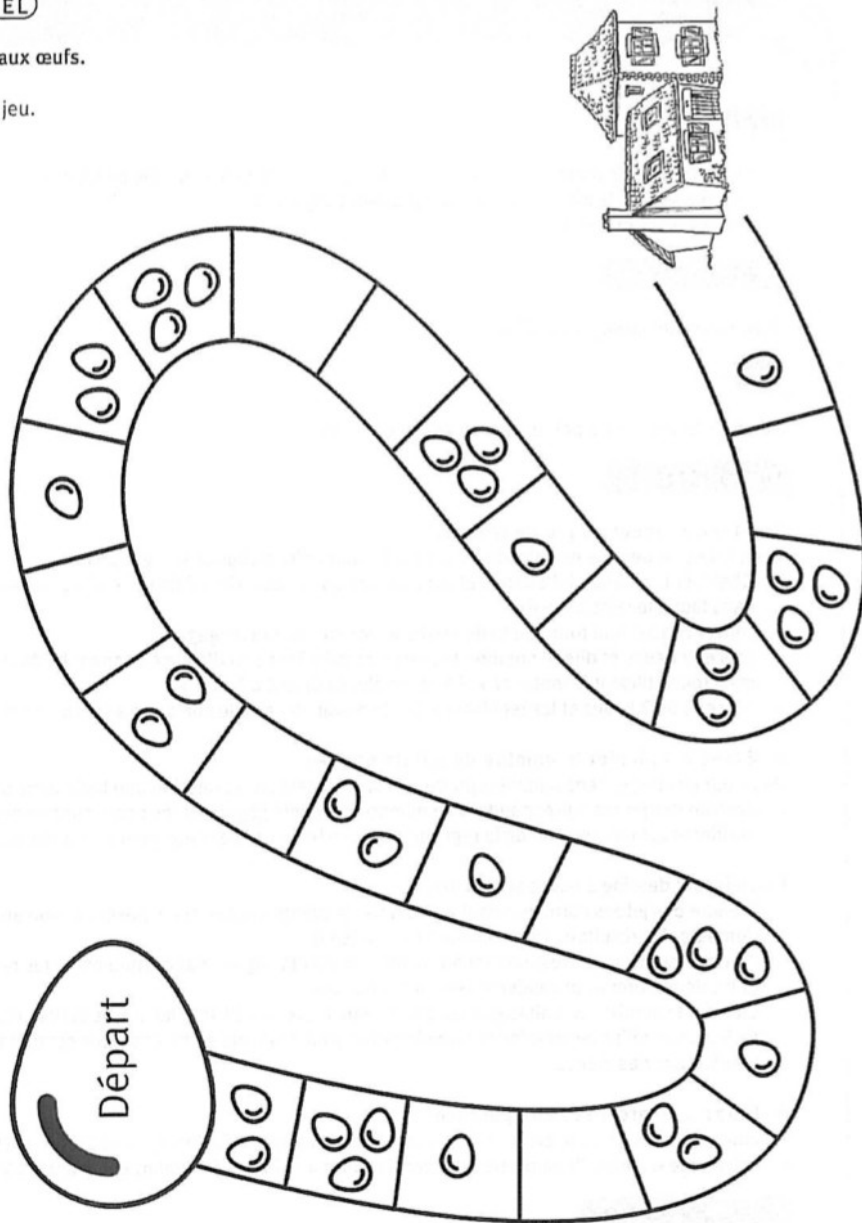


Spiral Jetty, Robert SMITHSON (1970)

MATÉRIEL













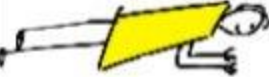
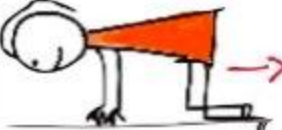









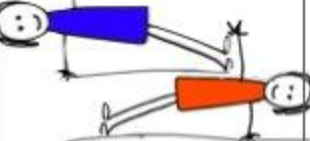
La course aux œufs.

Le plan de jeu.



Les cartes Poule et Renard sont à reproduire en 10 exemplaires.

Dictée sportive des petits

<p>A Faire pied droit-main gauche, main droite-pied gauche x 10</p> 	<p>B Sauter bras tendus, jambes écartées x3.</p> 	<p>C Faire accroupi-allongé x5.</p> 	<p>D Sauter sur le pied droit.</p> 	<p>E Faire le tour de la table à reculons x3.</p> 	<p>F Faire du vélo à l'envers.</p> 
<p>G Rouler x3</p> 	<p>H Faire accroupi-debout x3.</p> 	<p>I Marcher avec un livre sur la tête.</p> 	<p>J Tourner sur ses fesses x3.</p> 	<p>K Faire le tour de la table en faisant le pont.</p> 	<p>L Faire le tour de la table en rampant x3.</p> 
<p>M Tenir la planche 5 secondes.</p> 	<p>N Faire le tour de la table à 4 pattes, en reculant.</p> 	<p>O Faire la bascule.</p> 	<p>P Sauter sur le pied gauche x5.</p> 	<p>Q Faire le tour de la table en faisant le pont, à reculons.</p> 	<p>R Assis, jambes écartées, touche le plus loin possible.</p> 
<p>S Tenir 10 secondes sur le dos, fesses en l'air</p> 	<p>T Faire le tour de la table à 4 pattes x3.</p> 	<p>U Tenir 5s à genoux, mains aux chevilles.</p> 	<p>V Sauter à pieds joints x10.</p> 	<p>W Tenir 10s sur un pied.</p> 	<p>Y Tenir 10s sur une main.</p> 



DSC06165



DSC06167



DSC06168



DSC06169



DSC06170



DSC06171



DSC06173



DSC06176



DSC06177



DSC06178



DSC06179



DSC06180



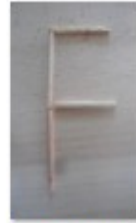
DSC06181



DSC06182



DSC06183



DSC06197



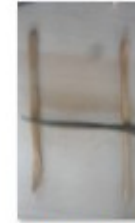
DSC06198



DSC06200



DSC06201



DSC06202



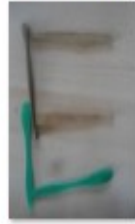
DSC06203



DSC06204



DSC06205



DSC06208



DSC06209



DSC06211

Objectif : former les lettres de l'alphabet en capitales d'imprimerie, les reconnaitre et les nommer

Consigne : Après avoir formé les lettres de l'alphabet (en collectif), colle les photos sous la bonne lettre pour reconstituer l'alphabet.

A	B	C	D	E	F	G	H

I	J	K	L	M	N	O	P

Q	R	S	T	U	V	W	X

Y	Z

