



Activités ludiques du 8 au 12 juin 2020



PS

Thème : Les moyens de transport

JEUX DE SOCIÉTÉ


Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Les lettres	Le jeu de l'oie des lettres capitales (déjà utilisé)
-------------	--


Mathématiques – Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Numération	Le jeu de l'autobus : (cf. annexe pour imprimer le plateau) <u>Consigne</u> : Ajouter ou enlever des passagers dans un bus
Numération	Le jeu du sac : (cf annexe) <u>Consigne</u> : Réaliser une collection
Numération	La course de voiture : (cf. annexe pour imprimer le plateau) <u>Consigne</u> : Être le 1 ^{er} à franchir la ligne d'arrivée
Espace	Le jeu du morpion : (cf. fiche pour faire le plateau) <u>Consigne</u> : Aligner 3 croix ou 3 cercles

MANIPULATIONS - BRICOLAGE -

Je manipule	« La pyramide » : Réaliser une pyramide avec des gobelets en plastique (cf photo dans annexe)
	« L'escalier » : Réaliser un escalier avec des cubes en bois des legos (cf. photo dans l'annexe)
Je crée	« La voiture de course » : Réaliser une voiture avec un rouleau de papier toilette (cf photo dans annexe) – Utiliser le matériel dont vous disposez
	« Concours d'avions en papier » : Réaliser un avion en papier par pliage (cf aide au pliage dans l'annexe) Faites des avions en papier et amusez-vous à organiser des compétitions pour voir quel avion volera le plus loin.
	« Pince - avion » : Pour réaliser ce bricolage très simple, vous aurez besoin d'une pince à linge en bois, de deux bâtonnets de bois et d'un bâtonnet de bois (couper en deux). Demandez aux enfants de peindre les bâtonnets et la pince à linge. Lorsque c'est sec, coller les deux bâtonnets au centre et collez le petit bâton pour représenter un aileron (la queue) tout simplement. (cf.photo en annexe)

JEUX /APPLICATIONS

J'observe 	Placement sur un quadrillage (cf lien blog) Consigne : Mettre les éléments dans la bonne case
--	--

Autres jeux / applications sur le blog (Catégorie outils : Jeux /applications)