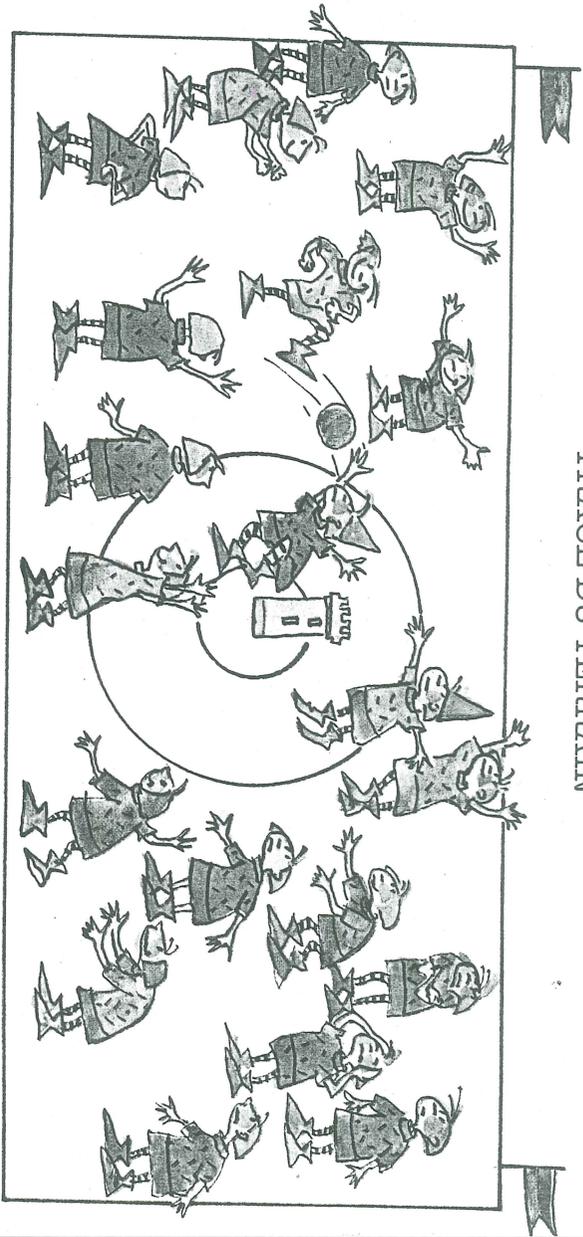


NOMBRE DE JOUEURS	MATÉRIEL
2 équipes de 5 à 15 joueurs	- un ballon - une quille (ou objet à renverser)

TRACÉ DU TERRAIN



BUT DU JEU

Renverser la quille avant l'équipe adverse.

DÉROULEMENT

Les joueurs sont répartis sur le terrain, à l'extérieur du grand cercle. Chaque équipe a une zone d'attaque. Un gardien de chaque équipe se place dans le grand cercle face à la zone d'attaque de son équipe. Il essaie d'arrêter les tirs de ses adversaires.

Par un jeu de passes à la main, les joueurs doivent tirer et essayer d'abattre la quille placée au milieu.

RÈGLES

Pour les attaquants :

- interdiction de tirer en dehors de la zone correspondante ;
- interdiction de faire trop de pas avec le ballon en main (pas plus de trois)
- interdiction d'envoyer le ballon hors du terrain ;
- interdiction de créer une mêlée.

Pour les gardiens :

- les gardiens peuvent arrêter la balle en l'attrapant ;
- interdiction d'entrer dans le petit cercle.