



Le Ministère de l'Éducation Nationale, de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche met à disposition des ressources numériques pédagogiques pour les élèves et les enseignants des 3ème et 4ème cycles d'enseignement à la rentrée 2016.

BAYARD, EDUCLEVER et TRALALERE présentent la banque de ressources Espagnol Cycle 3 dans le respect de l'acquisition des connaissances et des compétences définies dans les programmes.

Avec **Me Gusta El Español Cycle 3**, composez vos parcours pédagogiques à partir de **centaines d'activités interactives et d'outils** pour transformer les séances d'espagnol en un moment de plaisir partagé.

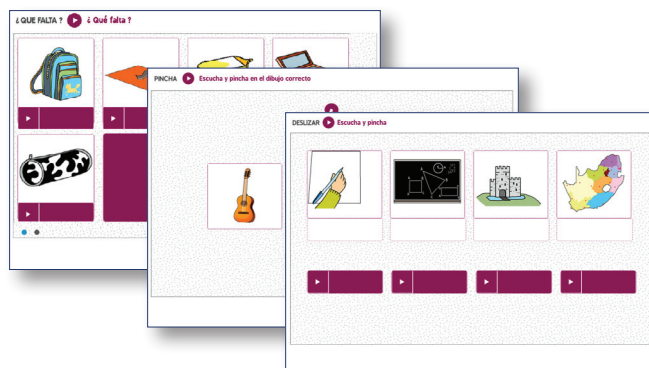
1 Des centaines d'activités interactives didactisées:

Niveaux 1, 2 et 3 : une structure en spirale avec des apprentissages progressifs et structurés. Les mêmes thématiques sont approfondies d'une année sur l'autre, avec un enrichissement du lexique et des structures langagières.

Plusieurs modalités d'usages : en complément du manuel classique pour différencier le travail, proposer des remises à niveau ou des remédiations aux élèves soit individuellement, soit par groupes, soit en classe entière ; soit sur le temps de classe, soit sur des temps spécifiques ou à la maison.

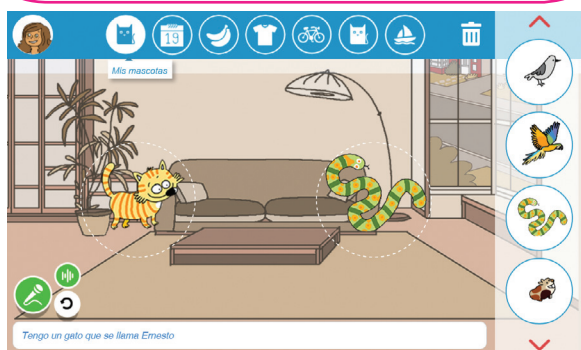
2 Construire vos propres parcours :

Toutes les activités sont personnalisables pour s'adapter au rythme de chacun. Vous pouvez les intégrer à vos propres parcours et les adresser à un élève, un groupe ou une classe entière. Et faire un suivi individualisé grâce au retour sur les activités et évaluations.



Pour les élèves :

1 Suivre sur leur tablette ou ordinateur le programme collectif de la classe, réaliser des activités en autonomie et créer leur avatar espagnol pour le faire évoluer au fil des apprentissages.



2 Accéder en libre service à des activités, des ateliers d'enregistrements ou de phonologie pour s'entraîner à parler et parfaire leur prononciation. Revoir et enrichir leur vocabulaire grâce à un **dictionnaire audio interactif**, personnalisable par l'enseignant.



Pour tous ceux qui veulent entraîner la participation active de leurs élèves

Au cœur de cette démarche : la motivation et l'autonomie des élèves. On découvre du vocabulaire, on acquiert des structures langagières, on travaille l'intonation, on apprend à écouter, à comprendre, dans le but de réutiliser immédiatement tout cela pour pouvoir réagir, dialoguer ou accomplir une tâche.

- **Un atelier avatar** à compléter au fil des séances, pour permettre à chaque élève de s'exprimer librement au travers d'une identité fictive et s'entraîner aux échanges dialogués lors des phases d'évaluation ou des activités en binômes.
- **Des ateliers d'enregistrement** pour s'entraîner à parler sur des dialogues authentiques, proches de l'univers des élèves ou travailler la prononciation avec des virelangues.



- **Des séquences clés en main** pour **découvrir la civilisation hispanophone** dans le monde.
- **Des activités d'évaluation** avec des grilles à compléter pour chaque élève.
- En complément des ressources numériques, **un éditeur de cartulinas** vous permet d'imprimer le vocabulaire du programme pour des activités en pair à pair.

C'est facile !

L'interface est intuitive et même un novice en numérique s'y retrouve.

C'est guidé !

Un guidage pédagogique, conforme aux directives officielles, vous accompagne et vous donne des pistes pour utiliser au mieux ces ressources.

🏠 <https://www.espanolcycle3.fr>