

EXPLORER LE MONDE

Ce domaine est très vaste. Il comporte tout ce qui a trait à la science, la manipulation et la découverte d'objets mais aussi la structuration du temps (cf. doc. spécifique) et de l'espace.

<ul style="list-style-type: none"> - Faire des transvasements : <ul style="list-style-type: none"> o avec différentes matières de la semoule, des graines de toutes sortes, du sable... o Avec différents accessoires, petites ou grandes cuillères... 	
<ul style="list-style-type: none"> - Faire la cuisine <ul style="list-style-type: none"> o Réaliser différentes recettes o Peser, mesurer 	
<ul style="list-style-type: none"> - Faire des constructions <ul style="list-style-type: none"> o Varier au maximum les différents jeux de construction o Si vous n'avez pas de jeux, essayer de construire avec d'autres objets, emballages récupérés, chutes de bois... o Créer des modèles pour les copains. Envoyer des photos et demander aux copains de refaire les modèles proposés avec le même jeu ou avec un autre. 	
<ul style="list-style-type: none"> - Faire des plantations <ul style="list-style-type: none"> o Donnez un tout petit carré de votre jardin à votre enfant pour qu'il ait son coin à lui o Plantez des graines o Observez ce qui pousse, prendre une photo tous les jours quand ça commence à pousser et réaliser une bande avec ces photos à partager avec les copains o Faire un herbier 	
<ul style="list-style-type: none"> - Faire du modelage : <ul style="list-style-type: none"> o Varier les matières o Fabriquer ses matières o Créer des modèles à reproduire pour les copains o Reproduire un modèle 	
<ul style="list-style-type: none"> - Observer les animaux du jardin <ul style="list-style-type: none"> o Insectes o Vers de terre o Oiseaux o Pour les courageux qui ont un compost, fouiller et regarder les petites bêtes qu'on trouve dedans 	
<ul style="list-style-type: none"> - Faire des collections : <ul style="list-style-type: none"> o Ramasser des petits objets, cailloux, bâtons, coquilles... o Trier par catégories 	
<ul style="list-style-type: none"> - Observer son corps, nommer les différentes parties de son corps 	
<ul style="list-style-type: none"> - Se repérer dans l'espace <ul style="list-style-type: none"> o Faire des petits jeux de placement, demandez à votre enfant de monter sur, sous, à côté, derrière, devant... quelque-chose. o Jouer à cache-cache. o Demander à votre enfant de placer des objets sur, sous, à côté, derrière, devant... quelque-chose. o Placez un objet sur, sous, à côté, derrière, devant... quelque-chose et demandez à votre enfant de dire où il se trouve. 	
<ul style="list-style-type: none"> - Faire des petites expériences scientifiques : <ul style="list-style-type: none"> o expériences flotte / coule o expériences avec des aimants 	
<ul style="list-style-type: none"> - Fabriquer de petits objets simples 	
<ul style="list-style-type: none"> - Faire des jeux de Kim 	
<ul style="list-style-type: none"> - Réaliser de nombreux découpages de différentes matières, images de catalogues, sur des traits..., droits, courbes... 	

Vous trouverez beaucoup de liens pour ces différentes activités sur la carte mentale que nous vous avons envoyée par mail et que je vais partager dans un article spécifique.