

53 Se déplacer sur un quadrillage

✓ Je sais coder et décoder un déplacement sur un quadrillage.

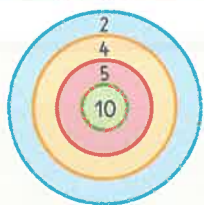
1 Termine de colorier le chemin du pirate.

Code de déplacement: → ↑ ↑ → → ↓ → →

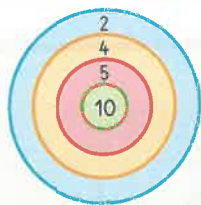
2 Termine de tracer le chemin du pirate.

Code de déplacement: ← ↓ ↓ → → → ↑ → → ↓ ↓

Trouve deux solutions pour obtenir 14 points avec trois flèches.



..... + + = 14



..... + + = 14

3 Code le trajet du pirate.

Code de déplacement: ↓ →

4 Reproduis le déplacement du pirate sur un quadrillage plus grand.

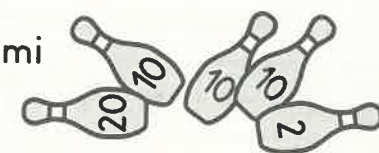
Calcule le score de chaque joueur.

Lola



..... + + + + =

Sami



..... + + + + =