

# Jeux de marelle (C)

## Le carré de la lune

### Nombre de joueurs :

5 à 6 enfants maximum par marelle

### But :

réussir le parcours

Cycles 2 et 3: avec un palet

### Matériel :

9 palets par enfant

3	7	4
5	9	2
8	1	6
	lune	

### Déroulement :

Chaque enfant saute à pieds joints dans les cases, dans l'ordre des numéros.

S'il réussit le parcours, il pose un jeton dans une case de son choix.

Cette case est interdite aux autres joueurs.

Le jeu s'arrête quand toutes les cases sont prises.

Le gagnant est celui qui a posé le plus de jetons dans les cases.

