

PROGRAMME DE CONSTRUCTION n° 14

Le triskell breton

Pour réaliser ce programme, je dois déjà savoir ...

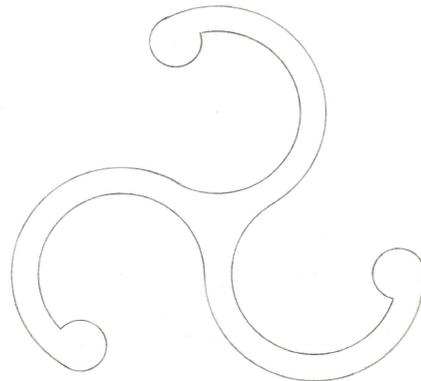
- les notations géométriques ;
- tracer des cercles, des arcs de cercle ;

Je vais apprendre à ...

- tracer un triangle équilatéral ;
- suivre un programme de construction avec méthode.

Matériel nécessaire :

- un crayon de papier bien taillé
- une gomme
- une règle
- un compas
- un feutre ou un crayon de couleur



Lis ce programme, puis réalise-le étape par étape.

Coche les cases à chaque étape.

- Trace un segment $[AB]$ de 7 cm.
- Trace un arc de cercle de centre A et de rayon 7 cm.
- Trace un arc de cercle de centre B et de rayon 7 cm.
- Place le point C, point d'intersection des deux arcs de cercle, et relie les segments $[AC]$ et $[BC]$. (tu viens de tracer le triangle équilatéral ABC de 7 cm de côtés)
- Prolonge les demi-droites $[AB)$, $[BC)$ et $[CA)$.
- Trace les cercles de centre A et de rayon 3 cm, et 4 cm.
- Trace les cercles de centre B et de rayon 3 cm, et 4 cm.
- Trace les cercles de centre C et de rayon 3 cm, et 4 cm.
- Place le point D sur la demi-droite $[CA)$, à 3 cm de A.
- Trace le cercle de centre D et de rayon 1 cm.
- Place le point E sur la demi-droite $[BC)$, à 3 cm de C.
- Trace le cercle de centre E et de rayon 1 cm.
- Place le point F sur la demi-droite $[AB)$, à 3 cm de B.
- Trace le cercle de centre F et de rayon 1 cm.
- Vérifie ta figure à l'aide de la fiche transparente.
- Gomme les arcs de cercle inutiles comme le modèle et colorie la figure en faisant une recherche documentaire.