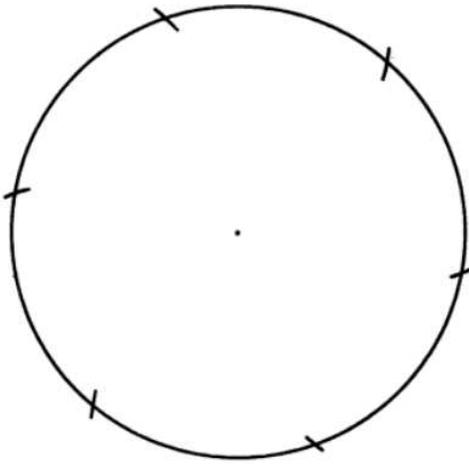
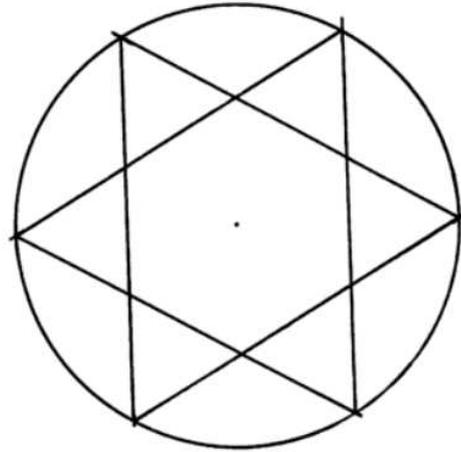


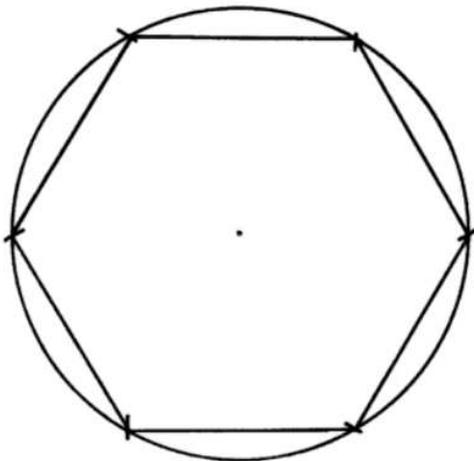
A partir d'un hexagone



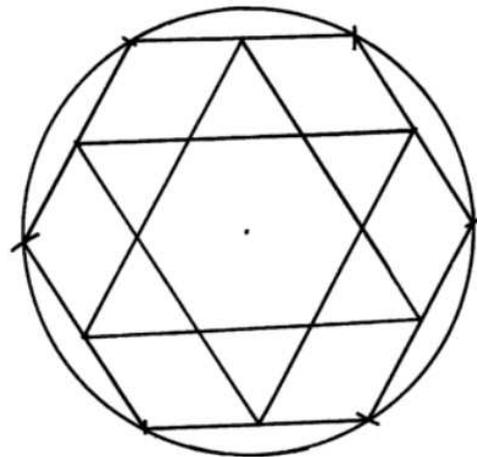
1. Je reporte 6 fois le rayon du cercle sur celui-ci.



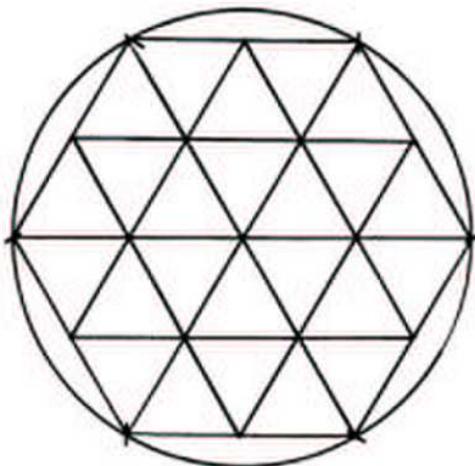
2. Je peux dessiner une étoile à six branches.



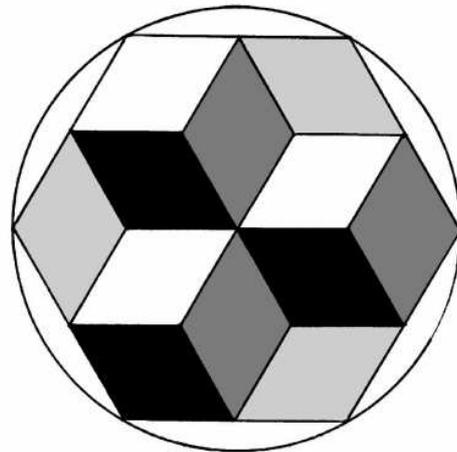
2. Ou bien je peux tracer un hexagone.



3. A partir de l'hexagone, je relie les milieux des côtés.



4. Je relie ensuite les angles opposés.



5. Je colorie les losanges orientés dans la même direction.