

PETIT PARCOURS DE GRAPHISMES

Les règles du jeu

Matériel :

- 1 dé « constellations »
- 1 jeton par joueur
- 1 feuille arabesque

Règles du jeu :

Tous les jetons sont positionnés sur la flèche DÉPART.

Le premier joueur lance le dé, il avance son pion du nombre indiqué par le dé. Il doit choisir un espace dans son arabesque et réaliser les graphismes présents sur sa case.

Le premier joueur qui se positionne **exactement** sur la case ARRIVÉE est le gagnant de la partie.