**Jeu « Dépasse pas 1 »**

**Nombre de joueurs :**

- 2 à 3 joueurs

**But du jeu :**

- Ne pas dépasser 1 en posant ses cartes au centre de la table.

**Matériel :**

- 48 cartes en CM1, 64 en CM2

*Les cartes violettes sont réservées aux CM2.*

**Déroulement :**

- Chaque joueur pioche **4 cartes**, le reste des cartes forme la pioche.

On retourne face visible la première carte de la pioche. Cela forme le premier score.

A son tour, un joueur pose une carte et compte le total réalisé en ajoutant le score existant et sa carte (sauf cartes spéciales : cartes violettes).

Si le score devient négatif, par exemple sur un total de 0,45, la carte « -0.75 » est jouée, le score est remis à 0.

Une fois le score annoncé, il peut se passer deux choses :

- **le score obtenu dépasse 1**: le joueur a perdu, il est éliminé et les autres ont gagné.

- **le score reste inférieur à 1**, c’est au tour du joueur suivant.

Enfin, à la fin de son tour, le joueur pioche pour **avoir toujours en main 4 cartes.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |