

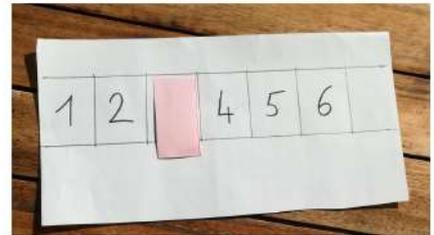
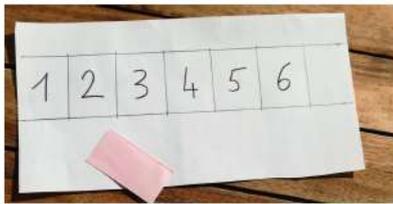
Français :

- Ecrire les lettres ovales : O, G, C, Q ;
- S'entraîner à écrire son prénom en capitales ;
- Copier de petits mots, des prénoms avec un modèle entre 2 lignes en capitales.
- S'entraîner à reconnaître les lettres de l'alphabet en capitales.

Mathématiques – Découverte des nombres :

1- **Le nombre caché** : construire sur une feuille une bande numérique jusqu'à 6.

Cachez un des nombres et demandez à votre enfant de dire ce nombre (*il peut réciter la comptine numérique depuis le début/prendre des repères par rapport au nombre d'avant ou d'après*).



2- Greli-grelo :

1/ Vous placez 2 pièces (ou graines/perles) dans votre main droite :

« *j'ai 2 pièces dans une main* »

2/ Vous fermez votre main droite et placez une pièce dans votre main gauche :

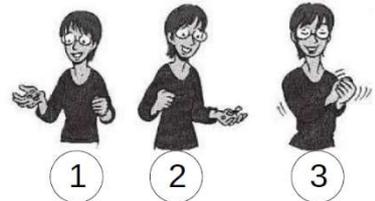
« *j'ai une pièce dans l'autre main* »

3/ Vous réunissez vos 2 mains en disant :

« *greli-grelo combien j'ai de pièces dans mes mains* ».

Vérifiez en ouvrant les mains. Recommencez avec des quantités

allant de 2 à 6.



3- Compter le plus loin possible, seul et à 2 (un nombre à tour de rôle) au moins jusqu'à 15.

4- Prendre tel nombre de cubes (ou autres objets jusqu'à 6).

5- Compter tel nombre de cubes (ou autres objets jusqu'à 6).

6- Reconnaître les chiffres jusqu'à 6 et les constellations du dé.

7- Montrer tel nombre de doigts (jusqu'à 6)

8- Jouer à des jeux de société : la bataille, petits chevaux, dominos, uno...

Mathématiques – Les formes géométriques :

Reproduire ces formes avec des allumettes ou des cotons-tiges :

CARRE - TRIANGLE - RECTANGLE – LOSANGE

