

Voici le programme pour aujourd'hui : mardi 5 mai.

- Jeu mathématiques

Pour jouer, il vous faut : une boîte à œufs, un dé, un feutre, une feuille de papier découpée en morceaux et des petits objets qui logeront dans les alvéoles de la boîte (pièces de puzzle, boutons, perles...).

Sur chaque morceau de papier, j'inscris un nombre ou les points qui correspondent (voir photos ci-dessous) puis je les dispose dans les alvéoles de la boîte d'œufs.

Le but du jeu : Je remplis la boîte d'œufs. Mais pas n'importe comment. Je tiens compte du nombre d'objets demandé dans chaque alvéole.

La consigne :

- Je lance le dé.
- Je compte le nombre de points sur le dé.
- Je prends le nombre d'objets qui correspond. Par exemple, le dé indique 3 : je compte un et encore un, ça fait deux, et encore un, ça fait trois.
- Je place mes objets dans l'alvéole du nombre qui correspond. Il y a deux possibilités : soit l'écriture chiffrée (1, 2, 3), soit les constellations du dé (les points).

> Pour les PS, activité de 1 à 3 (Je peux masquer les faces du dé dont je ne me sers pas avec des gommettes.) :



> Pour les MS, activité de 1 à 6 :



Pour s'assurer de la compréhension du jeu par votre enfant, il est important de le faire plusieurs fois dans la semaine.

- Géométrie : Gabarits de formes géométriques pour former des figures

L'adulte doit découper les formes géométriques ci-dessous dans du carton épais : elles seront utilisées comme gabarit.

Consigne pour votre enfant : Nommer les formes. Tracer les formes géométriques en faisant le tour des gabarits sur des feuilles de couleur. Lorsque les formes sont réussies : les découper en suivant bien le trait.

Assembler les formes pour créer un bonhomme, un objet ..., puis les coller.

J'attends vos créations pour les publier sur le blog !!!!

